

НАЁМНИК

Сегодня в галактике большие возможности для человека, умеющего, а главное, не боящегося применять оружие. Наёмники работают телохранителями, рейдерами, курьерами, они выполняют поручения частных лиц, организаций и, порой, правительств. Это опасная, но высокооплачиваемая работа.

Выбрав путь наёмника, человек становится экспертом в самом разном вооружении. Он уверенно чувствует себя в пешем бою, за пультом орудий космического корабля или за штурвалом хOVERтанка. Его арсенал (как вооружения, так и спецсредств) позволяет ему браться за любые задания.

Часто наемник присоединяется к группе космических авантюристов, торговцев и искателей приключений. Выгода тут обоюдная — группа получает надёжного защитника, а сам наёмник — возможность работать в любом уголке галактики.

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Выбери регион галактики, откуда ты родом:

- ☐ **Империя:** После службы в войсках у тебя осталось особое оружие. Создавая свое любимое оружие, ты можешь выбрать его тип еще и из таких вариантов:
 - ☐ Ионный излучатель (*средняя, бронейбойное, точное, двуручное*)
 - ☐ Плазменная, винтовка (*средняя, игнорирует щиты, авто, двуручное*)
- ☐ **Федерация:** Профессионал не смиряется с поражениями. Один раз за сессию ты можешь перебросить любую проверку — при этом не важно, твою или чужую. Просто выбери тот вариант, который тебе больше подходит.
- ☐ **Клоака:** Твоё оружие не самого лучшего качества, поскольку собрано из запчастей. Зато ты можешь выбрать 1 дополнительный аксессуар для него.
- ☐ **Пограничье:** Стреляй первым — так тебя учили. В начале боя ты наносишь одному противнику одно ранение автоматически.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной v2.0**

Автор: Кирилл Румянцев, [Илья Сергеев](#)

Иллюстрация: Игорь Есаулов



ВНЕШНИЙ ВИД

Холодный, отрешенный или злобный взгляд
Шрам, выбитый зуб или порванное ухо
Военный ежик, небрежные волосы или лысый
Гора мускулов, атлет или жилистый

СВЯЗИ

- _____: Я пришёл ему на помощь очень вовремя.
- _____: Его жизнь дороже моей. Не спрашивай.
- _____: Мой вечный соперник.
- _____: _____
- _____: _____

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, два комплекта повседневной одежды и вместительную сумку. Выбери средство защиты:

- ☐ **Бронезилет, полицейский** с дополнительным снаряжением (*защита 1, штатский, припасы +1*).
- ☐ **Боевая броня** (*защита 2*)
- ☐ **Боевая броня, скаут** с прыжковым ранцем (*защита 1, маскировка, ночное видение, прыжок 15 метров*)

Выбери 2:

- ☐ **Реаниматор** (потрать 1 припас и мгновенно приведи соратника в чувство; он не испытывает штрафов за Критическое ранение) и голография красивой медсестры.
- ☐ **Полевой медкомплект** (потрать 1 припас и вылечи 1 некритическое ранение (или 2 припаса — и Критическое) себе или цели).
- ☐ **Плазменные гранаты** (потрать 1 припас и нанеси противнику 3 ранения, которые также игнорируют щиты).
- ☐ **Тактический щит** (Защита 3 против атак спереди, *двуручный*). Стационарный — даёт Защиту только после установки.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 3 | Припасы 2 | Благосостояние 2

Любимое оружие: Твой основной ствол — уникальное оружие, созданное непревзойдённым мастером своего дела.

☐ Дробовик (ближняя, отдача, двуручное, мощный, кровавый)

- ☐ Пистолет-пулемет (*средняя, авто*)
- ☐ Разрядник, полицейский (*средняя, двуручное, шок*)
- ☐ Револьвер (*средняя, мощное, бронебойное, отдача*)
- ☐ Штурмовая винтовка (*средняя, авто, двуручное*)

☐ Глушитель (бесшумное)

- ☐ Крупный калибр (*кровавый, мощный*)
- ☐ Ночной прицел (*ночное видение*)
- ☐ Особый боеприпас (*бронепробивный*)
- ☐ Поясной кронштейн (снимает тэг *двуручный*)
- ☐ Трансформер (*скрытый*)
- ☐ Сменные стволы (*еще 1 дистанция по твоему выбору*)
- ☐ Цифровой прицел (*точное*)

Поток свинца: Выпуская всю обойму в сторону противника, потрати 1 припас и проверь Ярость. На 10+ выбери два, на 7–9 выбери один.

- Нанеси одному противнику +2 урона;
- Нанеси урон ещё одному противнику;
- Союзник получает +2, когда игнорирует угрозу;
- Выбери всех противников, расположенных в одном секторе ведения огня — они не могут двигаться, пока ты стреляешь;
- Уничтожь укрытие, за которым прятался противник;
- Укажи область, куда противники не могут войти до тех пор, пока ты стреляешь;

На 6— оружие заклинило, и ты получаешь -2 на следующую атаку этим оружием.

Реванш: Когда ты умираешь, поставь тут отметку. Ты жив и полностью здоров (хотя по твоему виду этого не скажешь). Выбери место и время, когда ты появляешься.

Получив новый уровень, сотри отметку с хода. Пока на нём есть отметка, ты не можешь им пользоваться.

- ☐ **Боевое неистовство:** Когда сражаешься, на 10+ выбери ещё один вариант из списка.

- **Братья по оружию:** Когда общаешься с людьми, привычными к сражениям, можешь использовать Ярость вместо Репутации.

- **В яблочко:** (уникальный) Один раз в сессию сделай один выстрел, чтобы выбраться из, казалось бы, безвыходной ситуации. Расскажи, что именно произошло.

- **Глазами смерти:** В начале боя проверь Навык. На 10+ скажи, кто сегодня умрёт, а кто выживет. На 7–9 скажи, кто сегодня умрёт или кто сегодня выживет. Выбери NPC. Ведущий постарается выполнить твоё предположение, если это вообще возможно. На 6— ты видишь собственную смерть, а потому получаешь —1 на весь бой.

- **Непоколебимый:** Тебя невозможно надолго лишить сознания и дезориентировать. Ты очень быстро приходишь в себя. Кроме того, получи +2, когда Теряешь контроль.

- **Оружейный эксперт:** Когда ты видишь вооруженного противника, спроси ведущего, сколько урона он наносит.

- **Таран:** Ломая перегородки, двери и стены на своём пути, проверь Ярость. На 10+ выбери 1, на 7–9 выбери два:

- Это заняло много времени;
- Ты оказываешься в опасности;
- Ты тратишь Припас.

Ты не можешь использовать этот ход, если препятствие особо прочное, и у тебя нет вооружения, чтобы его пробить. Так или иначе, твои действия точно были заметны.

- ☐ **Телохранитель:** Когда ты защищаешь, ты можешь разменять 1 на такой вариант:

- Нанеси противнику свой полный Урон;

- ☐ **Улучшение оружия:** Выбери еще 2 аксессуара для своего любимого оружия.

- ☐ **Мировой:** Выбери специальный ход другого класса.
Впиши его: _____